

REGLAS DEL TORNEO

COPA MAZATLÁN DPORTENIS 2015

1.- Las Categorías participantes son:

SUB-5	Mixto	Nacidos en los años 2010-2011	
SUB-6	Mixto	Nacidos en los años 2009	
SUB-7	Mixto	Nacidos en los años 2008	
SUB-8	Mixto	Nacidos en los años 2007	
SUB-9	Mixto	Nacidos en los años 2006	
SUB-10	Varonil	Nacidos en los años 2005	
SUB-11	Varonil	Nacidos en los años 2004	
SUB-12	Varonil	Nacidos en los años 2003	
SUB-13	Varonil	Nacidos en los años 2002	
SUB-14	Varonil	Nacidos en los años 2001	
SUB-15	Varonil	Nacidos en los años 2000	
SUB-15 FEM	Varonil	Nacidas en los años 2000-2001-2002	
SUB-17	Varonil	Nacidas en los años 1998-1999	
SUB-18 FEM	Femenil	Nacidas en los años 1997-1998-1999	
SUB-19	Varonil	Nacidas en los años 1996-1997	
LIBRE FEM	Femenil	Edad Libre	

En todas las Categorías podrán participar jugadores menores a la fecha de nacimiento máxima permitida.

2.- Requisitos Obligatorios para jugadores:

Cada Equipo podrá inscribir un mínimo de 14 jugadores y un máximo de 20. Todo equipo que alinee a jugadores no registrados, será penalizado conforme al Reglamento de Sanciones. Los Jugadores deberán presentar Uniforme Completo y Homogéneo con el resto de su Equipo. **Deberán estar presentes en la Inauguración.**

3.- Puntuación y Calificación

La Calificación y Tabla de Posiciones de cada Grupo será determinado por el Sistema de Puntuación:

Partido Ganado = 3 Puntos
 Partido Empatado = 1 Punto
 Partido Perdido = 0 Punto

Fases Finales:

En los Partidos de Cuartos de Final, Semifinales y Finales, en caso de terminar empatados en el Tiempo Regular, se decidirá el ganador bajo el siguiente criterio:

Penales:

Se procederá a tirar (5 Tiros Penales) por equipo en forma alternada, de continuar el empate, se continuará con muerte súbita.

^{*}Por Ej: en la Categoría Sub-11 (2004) podrán participar jugadores nacidos en 2004, 2005, 2006, etc.

^{**}Las niñas tendrán la oportunidad de jugar un año mayor en las Categorías Mixtas y Varoniles.



4.- Partidos (Tiempo de Duración)

- Sub-5 / 2 Períodos de 20 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-6 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-7 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-8 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-9 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-10 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-11 / 2 Períodos de 25 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-12 / 2 Períodos de 30 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-13 / 2 Períodos de 30 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-14 / 2 Períodos de 30 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-15 / 2 Períodos de 30 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-15 Femenil / 2 Períodos de 30 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-17 / 2 Períodos de 35 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-18 Femenil / 2 Períodos de 35 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Sub-19 / 2 Períodos de 35 minutos c/u con 10 minutos de descanso.
- Libre Femenil / 2 Períodos de 35 minutos c/u con 10 minutos de descanso.

El Comité Organizador de la Copa Mazatlán a través de su Coordinador General o Sede, tiene derecho a cambiar la duración de los partidos, así como el horario de los mimos, si las condiciones del tiempo o de los campos de juego lo requiere; así como cambiar de canchas sedes en caso de ser necesario por el mal estado o necesidad del Comité Organizador para llevar cabo la Jornada.

5.- Calificación

El Sistema de Competencia será determinado por Categoría, dependiendo el # de Equipos Inscritos, se formarán Grupos de 4 Equipos, en caso necesario Grupos de 3 Equipos. Todos los Equipos jugarán mínimo 3 Partidos en la Ronda de Grupos. El Rol de Juegos indicará la forma de calificar a 8vos ó 4tos de Final, Semifinal y/o Final.

Para calificar, en caso de empate, se decidirá el ganador bajo el siguiente orden:

- A. Mayor Diferencia de Goles
- B. Más Goles Anotados
- C. Menos Goles Recibidos
- D. Resultado entre sí
- E. Sorteo

6.-Falta de Asistencia

Habrá tiempo de espera, siempre y cuando haya justificación alguna (previo aviso). La hora del juego será la hora programada, el equipo que no se presente perderá el partido y el otro equipo recibirá 3 puntos con el resultado 2-0, para no perder el partido se requiere un mínimo de 7 jugadores debidamente uniformados, debiendo completar el equipo en el primer tiempo. (El tiempo de espera será descontando del Tiempo de Juego.) El Tiempo de espera será máximo 15 minutos. Y este se realizará siempre y cuando sea avalado por el Coordinador de Sede.



7.- Reglamentos de Sanciones

Redactado de acuerdo a los Estatutos de la "6ta. COPA MAZATLÁN DPORTENIS 2015"

8.- Sustituciones

Todos los cambios serán autorizados por el árbitro central de acuerdo con las Reglas de la FIFA, habrá un máximo de 9 cambios en todas las Categorías, es decir, habrá oportunidad de que todos los jugadores del Equipo puedan alinear en el Partido (El máximo de jugadores a registrar por equipo es 20 Jugadores). Si hace 1 cambio de más el equipo infractor perderá el juego 0-2. El jugador que haya alineado y salido de cambio, no podrá ingresar nuevamente al terreno de juego. Solo en las Categorías Sub-5 y Sub-7 en caso de lesión de un compañero y después de haber realizado todos sus cambios podrá ingresar otro jugador que haya salido del juego; esto contando con la autorización del árbitro del partido. (Este cambio no cuenta para los 9 autorizados).

El Comité Organizador proveerá de balón para el Torneo, los cuales serán entregados al Cuerpo Arbitral, siendo responsabilidad de ellos presentarlo al terreno de juego en perfectas condiciones de uso; en caso necesario serán utilizados los balones de los Equipos (para agilizar el juego). El Balón Voit No. 3 obligatorio para las Categoría Sub-5, el Balón Voit No. 4 será para las Categorías Sub-6 / Sub-7 / Sub-8 / Sub-9 / Sub-10 / Sub-11, mientras el Balón Voit No. 5 será para las Categorías Sub-12 / Sub-13 / Sub-14 / Sub-15 / Sub-15 Femenil / Sub-17 / Sub-18 Femenil / Sub-19 / Femenil Libre.

9.- Responsabilidad de los Entrenadores

Los entrenadores serán responsables de:

- A. Llenar la información correctamente en el Registro Oficial de Jugadores.
- B. De que el equipo se presente a jugar uniformado, a tiempo y en el campo correspondiente con las Credenciales Selladas y Autorizadas.
- C. De la elegibilidad de cada jugador y de las sustituciones durante el partido, también se hará responsable a los entrenadores que permitan la participación de jugadores no registrados o que no cumplan con los requisitos del Torneo, en estos casos se prohibirá la participación futura tanto del equipo como el Entrenador en la Copa Mazatlán.
- D. Podrá permanecer dentro de las canchas, solamente 2 personas que serán acreditadas por el Comité Organizador con su Gafete de la Copa. En caso de médico del equipo podrá ser registrado como el # 3.
- E. Son responsables del buen comportamiento de sus jugadores en las canchas sedes del evento, no permitiéndose el uso de las instalaciones no autorizadas por el Comité Organizador o Coordinadores de Sede.
 - a. No hacer usos del área de porterías para Calentar, ni antes ni después del partido Oficial.
- F. Verificar el Resultado y Goleadores en la Cédula de Juego, con firma del Capitán. Igualmente la Estadísticas deberán ser verificadas en la Página Web Oficial de Copa Mazatlán. (www.copamazatlan.com)



10.- Equipamiento de los Jugadores

El Jugador deberá portar su Uniforme al igual que sus compañeros de equipo, así como espinilleras y medias. El árbitro determinará la participación o no del jugador dentro de la cancha.

11.- Protesta

Todas las protestas se procederán de la siguiente manera (las decisiones del árbitro en relación a las reglas de juego, no son protestables):

- A. El Entrenador o Delegado deberá presentarla en forma escrita y entregarla inmediatamente al Coordinador de Sede o directamente a la Comisión Disciplinaria, a más tardar dos horas después de terminar el partido en cuestión, después de ese tiempo, no se aceptará interpelación alguna.
- B. Deberá ser acompañada de (\$1,000.00 por cada situación ó cada jugador en cuestión) si la protesta procede se devolverá 50% del depósito, en caso contrario se perderá la cantidad.
- C. Los involucrados del equipo reportado (Entrenador y Jugadores implicados) deberán presentarse inmediatamente en el Centro Operativo para realizar las aclaraciones necesarias y con ello dar el veredicto final a la misma.
- D. Si no se siguen estás instrucciones, la protesta no será tomada en cuenta.

12.- Revisión

La verificación de jugadores estará a cargo del cuerpo arbitral revisará el listado, credenciales. Igualmente los propios capitanes podrán informarse de la alineación del equipo contrario, así como cada sustitución.

13.- Premiación

- Campeón Goleador: Serán sumados los goles de todos los partidos (Fase de Grupo y Eliminación Directa).
 - En caso de empate será ganador el jugador que su Equipo haya jugado más partidos.
 - Si 2 ó más jugadores ganadores son del mismo Equipo se les entregará trofeo a cada uno.
- Portero Menos Goleado: Se determinará al Portero del Equipo que haya avanzado más rondas en el Torneo y recibido menos goles. Igualmente cuentan hasta el Partido Final.
 - o En caso de empate de los Porteros Finalistas se otorgará al Jugador del Equipo Campeón.
- Jugador Más Valioso: Jugador que a juicio del Comité Organizador, su desempeño en el Partido de la Gran Final de cada Categoría haya sido muy importante para su Equipo.



_	-			. /
1	Δ.	Nc	いせいせいへ	ación

El Presente Reglamento podrá sufrir modificaciones, las cuales deberán ser notificadas en tiempo y forma, siendo la Junta Previa el momento de la entrega del Reglamento que respaldará a la Copa Mazatlán Dportenis 2015.

LOS CASOS NO PREVISTO SERÁN RESUELTOS POR EL H. COMISIÓN DISCIPLINARIA

ATENTAMENTE

H. COMITÉ ORGANIZADOR DE LA COPA MAZATLÁN DPORTENIS 2015

PROFR. JORGE LUIS BELTRÁN RIVERA H. COMISIÓN DISCIPLINARIA LIC. MIGUEL ANTONIO NORIS MENDOZA
DIRECTOR DEPORTIVO
COPA MAZATLÁN DPORTENIS 2015